Protocolo de conexión Joakinator

1. Abrir el hostspot del teléfono
2. Conectar las computadoras al hostspot y revisar su dirección IP
3. Configurar el archivo secrets.h y la parte de las direcciones IP en el programa de Arduino
4. Cargar las modificaciones al Arduino del Joakinator
5. Desconectar el cable USB y colocar las baterías. Esperar a que el led amarillo se encienda, eso significa que se ha conectado a la WLAN
6. Abrir el programa de Processing y ejecutarlo
   1. Barras blancas son las señales del Joakinator
   2. Las barras naranjas son las señales del Wekinator
7. Ver que las barras blancas vibren, si no es así resetear el Joakinator
8. Abrir Wekinator Input\_helper
   1. Comprobar los puertos
9. Abrir Wekinator
   1. Comprobar los puertos
10. Abrir MAX/MSP

Protocolo de montaje del Joakinator en cuerpo

1. Seleccionar el musculo sobre el que se montara el electrodo
2. Identificar la parte central del musculo y la parte distal
3. Limpiar con alcohol o agua oxigenada las tres áreas donde se colocarán los electrodos
4. Colocar los tres electrodos en sus posiciones
   1. Rojo es la referencia
   2. Amarillo es el middle muscle
   3. Verde es el end muscle
5. Colocar la referencia general, el electrodo de un solo plug
6. Colocar los cables con los sensores flexiforce
7. Calibrar la sensibilidad de los flexiforce con los knobs

Nota. Los Jack del lado grande del Joakinator son para los electrodos y los que están con lo knobs son para los flexiforce